



10. Stockelsdorfer Doppel-Cup

Veranstalter: SC-Stockelsdorf von 1981 e. V.

Ausrichter: SC-Stockelsdorf von 1981 e. V.

Zeit und Disziplin:

Sonnabend **21.05.2016 ab 13.00 Uhr:** **Damen-/Herrendoppel**

Sonntag **22.05.2016 ab 10.00 Uhr:** **Gemischtes Doppel**

Ort: Großsporthalle Rensefelder Weg in 23617 Stockelsdorf (8 Felder).

Teilnehmer: Spieler/innen aller Klassen aus dem In- und Ausland

bis einschließlich **Landesliga Schleswig-Holstein**
oder vergleichbarer Klassen.

Spielmodus: Schweizer System. Es werden mindestens 4 Runden gespielt. Die 1. Runde wird ausgelost.

Meldungen: Schriftlich, bzw per E-Mail (doppelcup@scstockelsdorf.de) an Gunnar Lorbeer, Schmiedekoppel 33 in 23611 Bad Schwartau, Tel. 0172/8729032 In der Meldung ist die Spielklasse der Saison 2015/2016 anzugeben. Ausschlaggebend ist der Klassenhöhere der Paarung.

Die Meldung verpflichtet zur Zahlung

Nach Zahlung des Startgeldes erfolgt die Meldebestätigung.

Startgeld bitte unter Angabe des Vereins überweisen an:

Gunnar Lorbeer

Kontonummer: 2510610900

Bankleitzahl: 50033300 Santander Bank

BIC: SCFBDE33XXX IBAN: DE78500333002510610900



Nach Eingang der Zahlung erfolgt eine Meldebestätigung.

Meldeschluss: 14.05.2016 (Poststempel).

Auslosung: 20.05.2016 in der Großsporthalle Rensefelder Weg.

Startgeld: 10,-- EUR je Spieler, je Disziplin.

Bälle: Vom SHBV für die A-, B- und C-Klasse zugelassene Federbälle.

Preise: Sachpreise und Urkunden für den Turniersieger und die jeweils besten Doppel der Klassen.

Schiedsrichter: Bei Bedarf durch anwesende Spieler/innen.

Turnierleitung: Durch den SC-Stockelsdorf.

Sonstiges: Für Essen und Trinken wird wie gewohnt durch unser umfangreiches Buffet und durch unseren „Getränkesservice“ gesorgt.

Am Samstag nach den letzten Spielen ist ein nettes Beisammensein beim Buffet möglich.

Hinweis: Der Veranstalter und Ausrichter behält sich Änderungen vor.

Falls der Wunsch nach einer Übernachtung besteht, bitte ich rechtzeitige Anfragen an uns zu richten.

SC Stockelsdorf

Gunnar Lorbeer

